

**Конкурсное задание**

**по компетенции**

**«Разработка мобильных приложений»**

**Сессия 4**

Все проекты проверяются с Git репозиториев. Адрес http://62.113.111.138/. Для входа используйте учетную запись, которая была вам предоставлена. Необходимо загрузить каждую сессию в отдельную ветку с именем “Session-X”, где Х – это номер сессии.

Необходимо строго следовать предложенному дизайну. Макеты приложения доступны по ссылке: https://www.figma.com/file/80ox4w2i3vwkpZaPBjT9fO/VOS-Session-4?node-id=0%3A1

Вы будете работать с REST API, доступ к которому у Вас будет на протяжении всех сессий.

Документация к API: https://app.swaggerhub.com/apis-docs/serk87/APIfood/1.0.0

Необходимо корректно обрабатывать запросы к серверу. В случае получения ошибки от сервера или отсутствия соединения с сетью Интернет необходимо отобразить соответствующий текст ошибки с помощью диалогового окна.

Проект приложения должен быть структурирован по экранам, то есть исходные файлы конкретного экрана должны быть в соответствующей папке. Общие для нескольких экранов классы необходимо поместить в папку common.

Необходимо реализовать следующий функционал для TV:

1. Настройте иконку приложения согласно макету.
2. Реализуйте экран SplashScreen согласно макету, поделенный на три части:
   * Элементы на первой и второй части должны быть отдельными.
   * Переход между частями должен быть с анимацией как в режиме прототипа.
   * В третьей части экрана необходимо реализовать авторизацию пользователя:
     1. При нажатии на кнопку «Login» необходимо проверять поля для ввода на пустоту, а также email на корректность (email должен соответствовать паттерну "name@domenname.ru", где имя и домен второго уровня могут состоять только из маленьких букв и цифр, домен верхнего уровня - только из маленьких букв. Длина домена верхнего уровня - не более 3х символов). При некорректном заполнении необходимо отобразить ошибку с помощью диалогового окна. При корректном заполнении формы необходимо получить токен с помощью соответствующего запроса REST API.
     2. При успешной авторизации необходимо осуществлять переход на экран TVMapScreen. При получении ошибки от сервера необходимо отобразить ее с помощью диалогового окна.
3. Реализуйте экран TVMapScreen согласно макету:
   * Список слева должен указывать всех курьеров выполняющие заказы, данные получены с сервера:
     1. Каждый курьер должен иметь свой рандомный уникальный цвет.
     2. Необходимо отобразить все заказы курьеров, к ним так же применяется заливка цветом курьера.
   * Отобразите на карте всех курьеров с точками доставки заказов, цвет маршрута должен соответствовать цвету курьера в списке.
4. Подготовьте презентацию, описывающую реализованное вами приложение:
   * Презентацию необходимо реализовать в Figma.
   * Опишите структуру, функционал приложения и платформы которые оно поддерживает.
   * Целевая аудитория выступления - разработчики мобильных приложений. Продолжительность выступления - 5 минут.
   * Презентацию необходимо сохранить в репозитории с проектом, в формате .fig.